



МАНУАЛ

Таймер операции

Для Touch 1.0 и 2.0: сколько идёт операция, в верхней строке экрана; старт, пауза, сброс.

Для врачей, техников и администраторов

07.10.2026

Содержание

Где таймер на экране

Запустить таймер

Пауза и продолжение

Сбросить таймер

Что важно знать

Для техников и разработчиков модулей

Таймер в верхней строке экрана Vidicap показывает, сколько идёт операция. Его запускают, ставят на паузу и сбрасывают с экрана. Таймер есть в базовой программе обеих ревизий, ставить модуль не нужно.

Ревизия	Что нужно
Vidicap Touch 2.0	версия 2.11.0 и новее
Vidicap Touch 1.0	программа 1.15.0 и новее; кнопка «Платформа» 1.15.0 и новее (переводы на английский и белорусский)

Обе обновляются с экрана: «Платформа» → «Проверить обновления».

Где таймер на экране

Vidicap Touch 2.0: в верхней строке слева, справа от часов (с версии 2.71.0; раньше — справа от «Внешний монитор»).



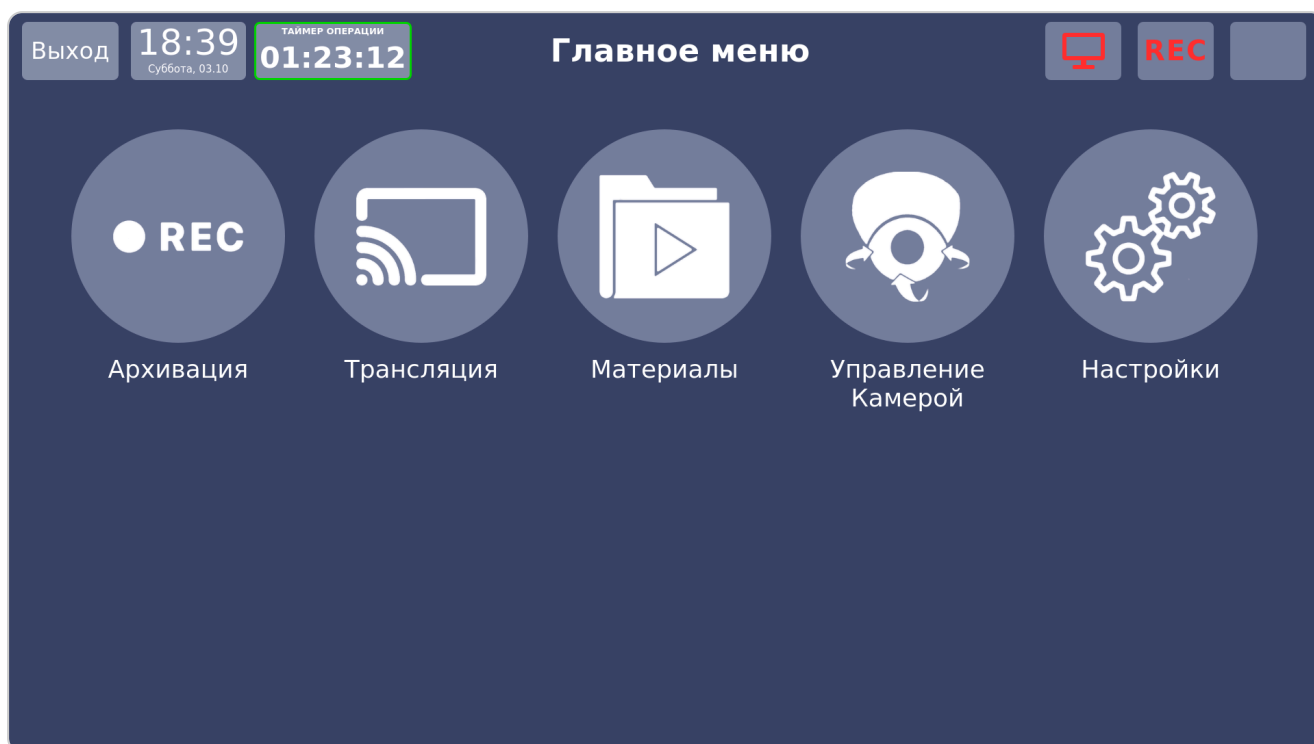
Vidicap Touch 1.0: в шапке, справа от часов. Он виден на всех страницах.



Запустить таймер

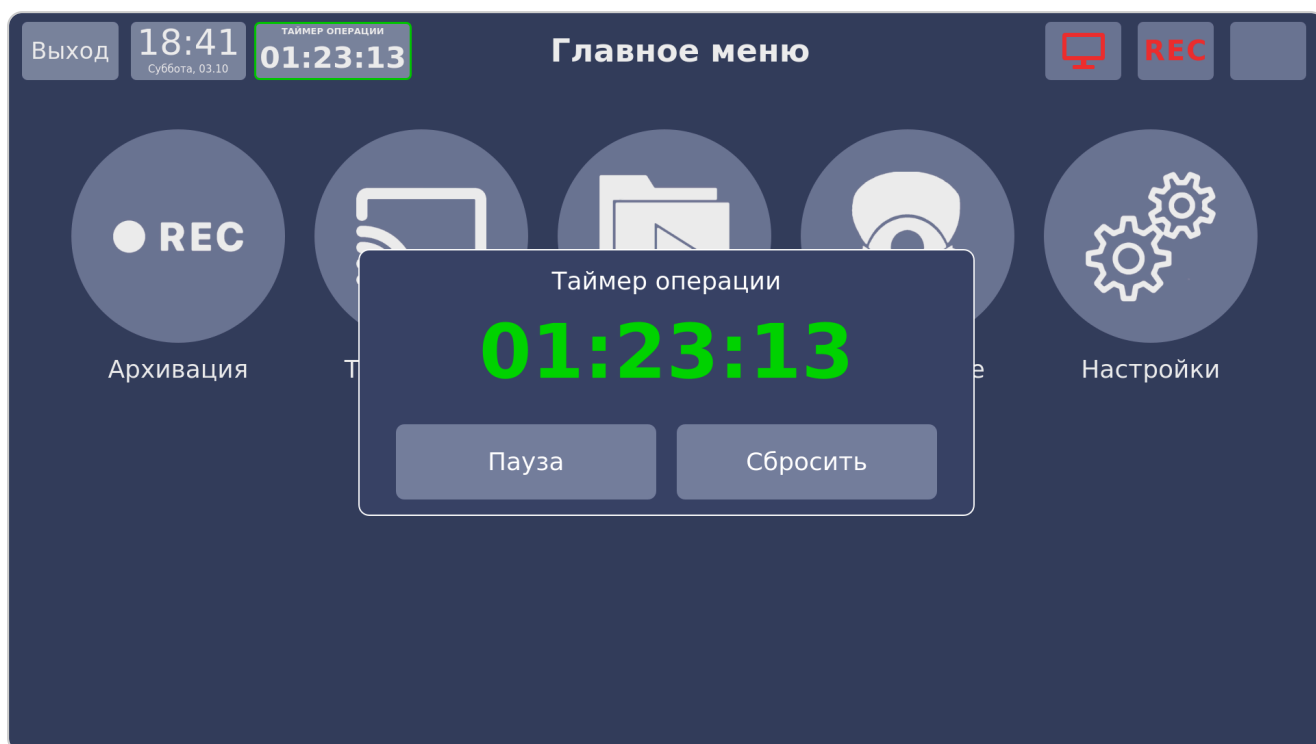
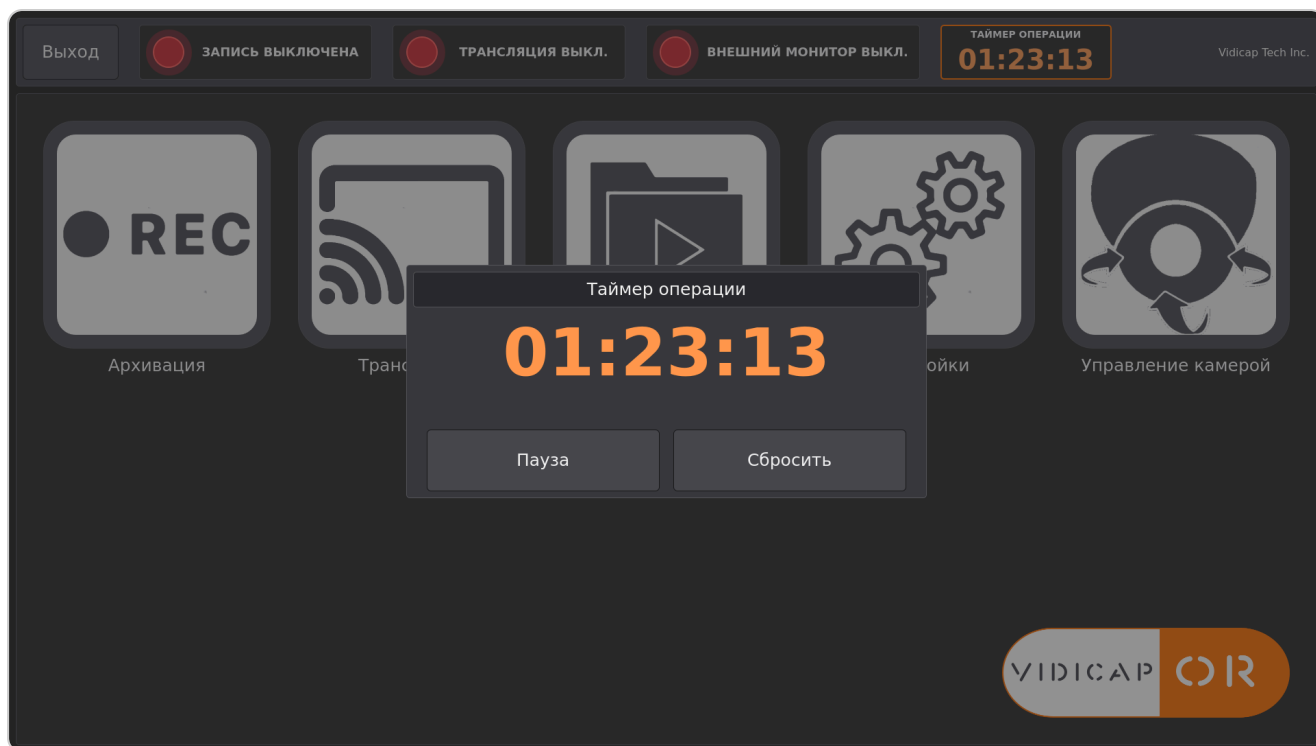
1. Нажмите на таймер в верхней строке. Откроется окно «Таймер операции».
2. Нажмите «**Старт**». Окно закроется, таймер начнёт считать.

Идущий таймер выделен цветом: на Vidicap Touch 2.0 оранжевая рамка и оранжевые цифры, на Vidicap Touch 1.0 зелёная рамка.



Пауза и продолжение

1. Нажмите на таймер.
2. Нажмите **«Пауза»**. Таймер остановится, над цифрами появится «ТАЙМЕР · ПАУЗА», цифры будут медленно мигать.
3. Чтобы считать дальше, снова нажмите на таймер и выберите **«Продолжить»**. Счёт продолжится с того же времени.

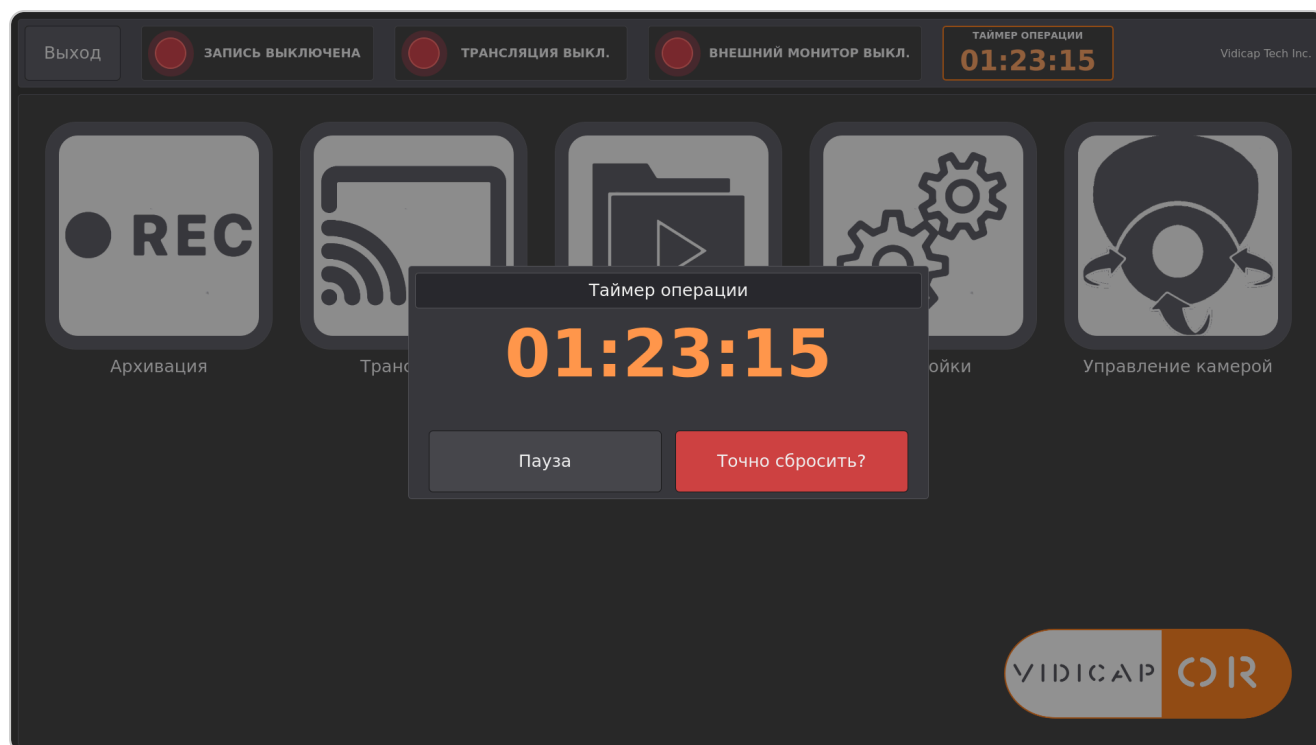


Сбросить таймер

1. Нажмите на таймер.

2. Нажмите **«Сбросить»**. Кнопка станет красной и спросит «Точно сбросить?».
3. Нажмите её ещё раз. Таймер покажет 00:00:00 и остановится.

Два нажатия нужны, чтобы случайное касание не стёрло время операции. Если закрыть окно после первого нажатия, сброса не будет.



Что важно знать

- **Таймер не зависит от записи и трансляции.** Его запускают и останавливают только кнопками таймера.
- **Перезапуск программы и перезагрузка не останавливают таймер.** Он хранит время начала и после запуска программы показывает верное время. Если таймер остался со вчерашнего дня, сбросьте его перед новой операцией.
- **Часы больше 99.** После 99:59:59 таймер считает дальше, цифры становятся мельче.
- **Внешний дисплей.** Дополнительный модуль «Вывод видео» может показывать тот же таймер на внешнем дисплее операционной.

Для техников и разработчиков модулей

Состояние таймера хранится в файле `~/.local/state/vidicap/op-timer.json` пользователя `vidicap`, одинаково на обеих ревизиях:

```
{"running": true, "started": 1790000000.0, "accumulated": 125.0}
```

Прошло секунд: `accumulated`, плюс сейчас – `started`, пока `running`. Другую папку задаёт переменная `VIDICAP_OP_TIMER`.

В QML обеих ревизий таймер доступен как свойство контекста `opTimer`: `elapsed` (целые секунды), `running`, `text` («01:23:45»), сигнал `changed` и методы `start()`, `pause()`, `toggle()`, `reset()`. Программа замечает изменения файла, сделанные другими программами, в течение полсекунды.